



REGOLE GENERALI TORNEO GOLIARDICO CALCIO⚡VOLLEY FC MODERNA



1. Il "Torneo goliardico Modern Cup calcioVSvolley" è un torneo che combina i tre sport più amati delle estati ticinesi (almeno da noi): calcio, pallavolo e goliardia, in un'unica classifica finale per premiare i migliori meno peggiori dell'intera piana di Lumino (e zone periferiche +60 KM).
2. Al torneo possono partecipare solo giocatori **maggioresni o minorenni accompagnati**.
3. Le **squadre** devono essere composte da un **minimo di 6 giocatori** a un **massimo di 10**.
4. Ogni **squadra** deve avere **minimo 2 femmine o 2 maschi** (dei quali **almeno uno** dovrà essere sempre **in campo** durante gli incontri).
5. Le partite di **calcio** si giocheranno con **5 giocatori** di movimento + **1 portiere**; le partite di **pallavolo** con **5 giocatori**.
6. La **tassa** di iscrizione è di CHF **100.-** per squadra.
7. All'inizio del torneo il responsabile della squadra deve consegnare agli organizzatori l'**elenco dei giocatori** e la quota di iscrizione (CHF 100.-).
8. Ai giocatori di tutte le squadre verrà **offerto il pranzo**.
9. Ogni squadra dovrà presentarsi con una **divisa uniforme** (almeno la stessa maglietta).
ATTENZIONE: non sono ammesse scarpe con tacchetti intercambiabili in ferro o in leghe non idonee alla salute degli stinchi umani.
10. Le squadre che si presentano con più di **5 minuti di ritardo** dall'**inizio dell'incontro** o con meno di 5 giocatori in campo (compreso il portiere) per il calcio o 4 per la pallavolo, verranno dichiarate **sconfitti per forfait**.
11. Le **decisioni arbitrali** durante gli incontri sono da osservare rigorosamente e sono **incontestabili**. Eventuali proteste sono da presentare per iscritto alla giuria, in duplice copia e al più tardi 3 minuti e 15 secondi dopo la fine della partita contestata.
12. Un **giocatore** direttamente **espulso** non potrà più partecipare alle successive gare del torneo.
13. In caso di necessità, i soli **organizzatori** del torneo possono **modificare il piano gare** avvisando per tempo le squadre interessate. Non si necessita il consenso delle parti in causa.
14. Le **modalità** del **torneo** verranno definite dopo il **termine di iscrizione** fissato domenica **05 luglio 2026** e comunicate a tempo debito ai responsabili delle squadre iscritte.
15. Indicativamente, il torneo inizierà alle ore **09:00** di sabato **11 luglio 2026**.
16. I campi da gioco sono a Lumino (**ModernArena**, via Campagna 1).
17. Il **torneo si svolgerà con qualsiasi meteo** (in caso di necessità, pinne e boccali saranno disponibili al banco giuria).
18. Per i **nomi** delle **squadre** sono **vietati** riferimenti o **allusioni** sessuali, razziste o in qualche modo incitanti alla violenza, all'odio o alla discriminazione.

REGOLAMENTO PARTITE CALCIO

1. Le **squadre** in campo sono composte da **6 giocatori** (un portiere + 5 di movimento) - con **minimo una femmina o un maschio** sempre in campo.
2. La **durata** degli incontri è di **15 minuti**, senza recuperi.
3. Il **calcio di inizio** è determinato dall'ordine delle squadre sul **tabellone**.
4. Durante una partita le **sostituzioni** dei giocatori sono **illimitate**.
L'**uscita** e l'**entrata** dei giocatori deve avvenire a **gioco fermo**, sempre dallo stesso punto delle linee laterali e con il consenso dell'arbitro.
5. La regola del **fuorigioco** non viene **considerata**. Per il resto valgono le disposizioni ASF.

REGOLAMENTO PARTITE VOLLEY

1. Le **squadre** in campo sono composte da **5 giocatori** - con **minimo una femmina o un maschio** sempre in campo.
2. La **durata** degli incontri è di **15 minuti**, senza recuperi; al fischio finale verrà unicamente concluso lo scambio in essere (in caso il giocatore sia in procinto di battere il servizio lo scambio verrà giocato); il punteggio parziale determinerà il risultato del set indipendentemente dalla differenza punti; parità di set vinti = pareggio partita.
3. Si aggiudica **un set** la prima squadra che raggiunge **10 punti** o che è in vantaggio al termine del tempo.
4. Il **servizio di inizio** è determinato dall'ordine delle squadre sul **tabellone**.
5. Durante una partita le **sostituzioni** dei giocatori sono **illimitate**.
L'**uscita** e l'**entrata** dei giocatori deve avvenire a **gioco fermo**.
6. Il **campo** è in **erba** con dimensioni ufficiali, come regole valgono le disposizioni Swiss Volley.

REGOLAMENTO CLASSIFICA QUALIFICHE E FINALI TORNEO

1. **Punteggio incontri**: Vittoria 3 punti; Pareggio 1 punto; Sconfitta 0 punti.
2. In caso di squadre a **pari punti** faranno testo, come da ordine: scontro diretto, differenza set+reti, contributo alla buvette, corruzione giuria.
3. Le **semifinali** e la **finale** avranno la durata di 2 tempi di 15 minuti.
Primo tempo partita pallavolo; secondo tempo partita calcio.
Ogni set vinto sarà equivalente a una rete che verrà presa in considerazione come risultato parziale iniziale per il secondo tempo.
In caso di pareggio dopo i tempi regolamentari si procederà direttamente all'esecuzione dei servizi di rigore* (al meglio dei 3).
*I "servizi di rigore" sono una pratica rudimentale andata a perdersi con il tempo nella memoria dei più, veniva eseguita unicamente in determinate circostanze di cui ci sono poche, se non nessuna, testimonianze scritte. Riportare in auge vecchie tradizioni goliardiche fa parte dello spirito Moderna, pertanto si è deciso di rinnovare questa antica disciplina, deteriorata nella mente, ma viva nell'animo, per determinare il miglior contendente di un eventuale pareggio nelle semifinali o nella finale delle finali...
NB: I "servizi di rigore" sono semplicemente dei calci di rigore tirati dalla linea dell'area di porta utilizzando le mani e il pallone di pallavolo, come un servizio, con l'obiettivo di segnare al portiere che deve rimanere sulla linea di porta, come un rigore...

DEFINIZIONE PREMI E COPPE SPECIALI

1° posto: coppa + gadget + cena offerta + bottiglione festante.

2° posto: coppa + gadget + giro di birra per il giusto recupero energetico pre-bagordi serali.

3°-10° posto: coppa + gadget.

Premi speciali:

- **Coppa Mangia e Bevi:** Cestone festante + bavaglino targato Moderna.
- **Coppa Simpatia:** Premio a sorpresa (la sorpresa è più per gli organizzatori che non lo hanno ancora definito...).
- **Coppa Rivelazione:** Premio a sorpresa (anche qui gli organizzatori sono ancora incerti, in attesa di una serata alcolica per annebbiarsi la mente e schiarirsi le idee).
- **Coppa Scarpone d'Oro:** Scarpone d'oro per il meglio del peggio coi piedi.
- **Coppa Mano di Fata:** Tape d'oro per il meglio del peggio con le mani.

INFORMAZIONI CLASSIFICA E PREMI SPECIALI:

Classifica:

La classifica finale per le squadre verrà determinata seguendo nell'ordine:

- punti;
- differenza set+reti;
- contributo alla buvette;
- allineamento dei pianeti;
- tentativi, riusciti o meno, di corrompere la giuria.

Coppa Mangia e Bevi:

La somma dei punti sulle comande effettuate in buvette durante l'intera giornata determinerà il vincitore (alcolici, analcolici, alimentari vari, non fanno differenza, tutto vale una righetta | più vicini alla vittoria finale).

A ogni comanda annunciare alla buvette la squadra di appartenenza.

NB: rispettate lo spirito goliardico, i gruppi devono essere formati unicamente dalle squadre e dalle persone a loro vicine; non verranno comunque effettuati rigidi controlli.

Coppa Simpatia / Coppa Rivelazione / Premi speciali:

Decisione vincitore a discrezione dell'umore degli organizzatori (indicativamente: umanoidi-maschi-tendenzialmente etero-25/40anni-molto poco inclini all'uso delle cellule cerebrali).

Suggerimento: rispettare lo spirito goliardico Moderna .